|  |
| --- |
| **Cahier des charges général** |
| Projet Licence Mobile |
|  |
|  |
| **Jeoffrey Godart** |
| **29/09/2015** |
|  |

# Historique du document

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Auteur | Modification | Date |
| 0.0.1 | Godart Jeoffrey | Création | 29/09/2015 |
| 0.1.0 | Godart Jeoffrey | Modification | 08/11/2015 |
| 0.1.1 | Godart Jeoffrey | Modification | 17/11/2015 |
|  |  |  |  |

Sommaire

[Historique du document 2](#_Toc435542773)

[Présentation de l’entreprise 4](#_Toc435542774)

[Analyse concurrentiel 4](#_Toc435542775)

[Contexte 5](#_Toc435542776)

[Exigences 5](#_Toc435542777)

[Application mobile 5](#_Toc435542778)

[Site web 6](#_Toc435542779)

[Préférences 6](#_Toc435542780)

[Gestion et rendu associé 7](#_Toc435542781)

[Comité de pilotage 7](#_Toc435542782)

[Cible 7](#_Toc435542783)

[Budget 7](#_Toc435542784)

[Livrable attendu 7](#_Toc435542785)

[Contrainte de délai 7](#_Toc435542786)

[Contrainte technique 8](#_Toc435542787)

[Charte Graphique 8](#_Toc435542788)

# Présentation de l’entreprise

La mission de l’Institut d’Informatique Appliquée de Laval est de mettre au service des entreprises mayennaises des **diplômés hautement qualifiés**.

Nous mettons à disposition – futurs cadres – le savoir, les techniques et les méthodes pour réussir une carrière dans un environnement professionnel toujours plus exigeant, en proposant des formations en informatique de qualité, du BTS au Bac +5, en priorité en alternance.

**L’Institut d’Informatique Appliquée de Laval accompagne les étudiants** dans la recherche d’un poste en adéquation avec sa formation, son projet professionnel et sa personnalité.

Depuis plus de 25 ans, l’établissement a tissé un réseau, composé d’entreprises et d’organisations professionnelles partenaires qui démontre son savoir faire, la qualité de ses formations et des compétences acquises par nos étudiants. **Pour près de 75 % des étudiants Bac+5, l’entreprise qui héberge l’étudiant a proposé un contrat avant même l’obtention du diplôme.**

## Analyse concurrentiel

La concurrence dans le domaine de l’enseignement supérieur informatique est nombreuse, environ une vingtaine d’école réparti dans la région des Pays de la Loire et la région Bretonne.

# Contexte

Nous souhaiterions simplifier notre système de QCM papier en le faisant passer sur un format mobile multiplateformes. A l’heure actuelle ces sessions de QCM s’effectuent sur format papier et toute la gestion qui s’en suis est gérée par les intervenants.

Nous souhaiterions également intégrer la gestion effectué précédemment par les intervenants sur un format web.

## Exigences

Ce contexte exprime le besoin de simplifié l’utilisation de QCM au format papier en une version mobile. Celle-ci devra contenir au minimum :

### Application mobile

Connexion :

* Pour pouvoir accéder a l’application l’utilisateur doit saisir un identifiant et mot de passe reconnu.

Affichage des QCM (Accueil) :

* L’utilisateur doit pouvoir voir une liste de QCM
* Les QCM devront pouvoir disposer de certaines informations (Date de début de validité, Date de fin de validité, durée, titre, catégorie)
* Cette liste de QCM doit pouvoir être trié en fonction de leurs catégories

Question type :

* Les questions devront disposer de leur position dans le questionnaire
* Les questions devront pouvoir intégrer du contenu multimédia (Audio et vidéo)
* Le temps restant devra être affiché
* Il faut pouvoir naviguer entre les questions
* Les questions appartiennent à un seul QCM

Fin questionnaire :

* Si le temps imparti est passé on laisse à l’utilisateur la possibilité de finir la question sur laquelle il est positionné
* Si l’utilisateur valide la fin du questionnaire lui demander confirmation

Envoi du questionnaire :

* Une fois le questionnaire terminé, le résultat n’est pas visible par l’utilisateur
* Le résultat sera envoyé par mail
* Une fois validé le questionnaire doit renvoyer à une page de fin

Page de fin :

* La page de fin affiche l’état de validation du formulaire
* Un bouton permettra le retour a l’accueil de l’applicatif

### Site web

Pour gérer l’application nous souhaitons disposer d’un portail web pour administrer, celui-ci devra pouvoir effectuer :

* Gestion des utilisateurs
* Gestion des groupes d’utilisateurs
* Gestion des habilitations
* Gestion des QCM
* Gestion des catégories de QCM
* Gestion des résultats
* La création d’un nouveau QCM sera avertira les utilisateurs par mail

La gestion comprend l’ajout, la suppression et la modification.

L’accès au site devra être sécurisé et n’être accessible que pour les personnes disposant de l’habilitation nécessaire.

## Préférences

Toutes évolutions sur le site ou l’application sera la bienvenue de la part de l’équipe du projet.

# Gestion et rendu associé

## Comité de pilotage

Le comité de pilotage comptera 3 personnes :

* Monsieur Petitot, intermédiaire dans la gestion de projet
* Monsieur Gaillard, intermédiaire dans la réalisation des parties Android et Ios
* Monsieur Dague, intermédiaire pour la partie Windows Phone

## Cible

Les cibles de cette application sont les élèves de L’institut d’informatique appliqué de Laval mais aussi les intervenants professionnels et responsables du centre de formation.

## Budget

Nous souhaiterions disposée d’une application à moindres coûts.

## Livrable attendu

Les livrables attendu sont :

* Un cahier de charges fonctionnelles
* Annexe - Spécification technique des applications
* Annexe – Connexion
* Documentation de jeux de test
* Maquette général de l’application
* Planning et compte-rendu de réunion
* L’application mobile sur les 3 plateformes définies

## Contrainte de délai

La recette du projet devra être effectuée à la date du 8 juillet de l’année 2016 à 9:00 auprès de Monsieur Gaillard et Monsieur Petitot.

## Contrainte technique

Pour le développement de l’application nous disposons de plusieurs contraintes :

* L’application doit fonctionner sur 3 plateformes différentes :
  + Ios
  + Android
  + Windows phone
* L’application doit pouvoir fonctionner sur des versions anciennes des plateformes
  + Ios 8.0
  + Android 4.1
  + Windows phone
* L’application doit être utilisable uniquement en mode portrait
* Les données des utilisateurs devront être sécurisées
* Mise en place de jeux de tests

## Charte Graphique

La charte graphique devra respecter les couleurs de la société Tact Factory (Noir, vert et blanc).